

**JUDUL TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA - D3
WISUDAWAN ANGKATAN XIV TAHUN 2017
STMIK BALIKPAPAN**

No	NIM	NAMA	JUDUL
1	13.03.007	Muhammad Sayuti	PENERAPAN KONSEP INFORMATION RETRIEVAL UNTUK DOKUMEN EXTENSIBLE MARKUP LANGUAGE
2	14.03.002	Wahyu Robert Kristian	PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI PROGRAM ANIMASI INTERAKTIF PENGENALAN SEJARAH DI SMK NEGERI 4
3	14.03.035	Maja Sanjaya	RANCANG BANGUN NETWORK MONITORING SYSTEM BERBASIS SMS GATEWAY (STUDI KASUS: ASTRA HONDA GUNUNG MALANG)
4	13.03.026	Muhammad Alfian Yustianda	ANALISIS PERUBAHAN DAN PERKEMBANGAN KONTEN PADA MULTIMEDIA
5	13.03.024	Dwi Susanto	PERANCANGAN APLIKASI CUTI DAN SURAT IJIN JALAN (STUDI KASUS : PT. PERTAMINA BAGIAN OIL MOVEMENT)
6	14.03.023	Elza Novita Sari	PEMBUATAN APLIKASI JOB PROGRESS CONTROL WORK SHOP BERBASIS WEB DI PT. NISSAN DATSUN GUNUNG MALANG DIVISI WORK SHOP
7	13.03.033	Putri Handayani	SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ARSIP DOKUMEN PERJANJIAN KERJASAMA BERBASIS WEB
8	14.03.026	Sry Suhartina	SISTEM INFORMASI KLINIK DAN KONSULTASI KESEHATAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : KLINIK MITRA SEHAT)
9	14.03.019	Khaidir Nasrullah	APLIKASI WEB RESERVASI DAN PENJUALAN UNTUK RESTORAN
10	14.03.004	Gondho Oktariat Moko Chaldici	SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA ASSET BERBASIS WEB (STUDI KASUS : PT. INDONUSA TELEMEDIA REGIONAL KALIMANTAN)
11	13.03.004	Raihan Kamal Ibrahim	SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN IURAN SEKOLAH SMK HARAPAN BHAKTI
12	14.03.037	Risna Handayani	SISTEM INFORMASI PENJUALAN MOBIL BEKAS BERBASIS WEB(STUDI KASUS: CV.PURNAMA MOBIL)
13	14.03.017	Inayah	SISTEM INFORMASI E-COMMERCE PENJUALAN PAKAIAN (STUDI KASUS : RISKA RISDA COLLECTION)
14	14.03.013	Eka Lestari	APLIKASI PENGOLAHAN BIAYA DAN PERHITUNGAN PAJAK JUAL BELI TANAH PADA NOTARIS DAN PEJABAT PEMBUAT AKTA TANAH (PPAT)
15	14.03.005	Steven Egeert S	PERANCANGAN APLIKASI VISUAL MANAGEMENT PEKERJA BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: BAGIAN UTILITIES PT. PERTAMINA RU BALIKPAPAN)
16	14.03.034	Nur Anggraeni Achmad	PERANCANGAN APLIKASI WORKSHOP ORDER DI PT. BINTANG KUTAI MOTOR BERBASIS WEBSITE
17	14.03.029	Achmad Syihabuddin	PERANCANGAN GAME ANDROID " NINJA DODGE" DENGAN UNITY
18	14.03.041	Adhitya Irsan Hilmana	PERANCANGAN APLIKASI JOB LIST ORDER TEKNISI PEMELIHARAAN DI RSUD BALIKPAPAN BERBASIS WEBSITE
19	14.03.039	Erwin Wiranata	PERANCANGAN APLIKASI TOKO ONLINE ALAT TULIS KANTOR DI FOTOCOPY MASTER BALIKPAPAN
20	14.03.040	Wiwit Ely Setiawati	SISTEM INFORMASI PENDATAAN DAN PELAYANAN PENDUDUK TINGKAT RT BERBASIS WEB (STUDI KASUS : RT. 02 LONGKALI KAB. PASER)
21	14.03.009	Ismi Fitriani	GAME EDUKATIF UNTUK MELATIH MOTORIK ANAK (STUDI KASUS: TAMAN KANAK-KANAK PUTRA 1)
22	12.03.037	Gusti Amina Rahmayanti	PERANCANGAN APLIKASI KEUANGAN PERUSAHAAN PADA CV. PRATAMA MANDIRI
23	14.03.027	Rizki Akbar Ermansyah	PERANCANGAN APLIKASI LOG PEKERJAAN KARYAWAN PADA PT. ASTRAGRAPHIA.TBK BERBASIS WEBSITE
24	14.03.025	Tri Rahayu Agustina	SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA KARYAWAN BERBASIS WEB
25	14.03.024	Nia Gushella	PERANCANGAN NILAI SISWA BERBASIS WEB
26	14.03.030	Akhmad Rizal	SISTEM INFORMASI PROPERTI BERBASIS WEB (STUDI KASUS: PROPERTI BALIKPAPAN)